

World Vision
PERÚ



ANIMACIÓN Y HÁBITO DE LECTURA

En educación remota

TABLA DE CONTENIDOS

*1. Animación a la lectura, 2. Herramientas de animación a la lectura,
3. El hábito de lectura, 4. Educación remota*

1 ANIMACIÓN A LA LECTURA

- *Definición e importancia*

¿Qué es?



Es un grupo de acciones destinada a promover entre los estudiantes el disfrute de la lectura, leer por placer



“Un conjunto de acciones encaminadas a incentivar, consolidar y desarrollar el comportamiento lector”

—*De Amo Sánchez-Fortún, 2003*

IMPORTANCIA

Animación



Hábito
de lectura



Comprensión
de lectura

2

HERRAMIENTAS DE ANIMACIÓN A LA LECTURA

RECONOCIMIENTO

1 SELECCIONA UN COMPORTAMIENTO
El comportamiento debe estar asociado a la animación de lectura

2 SÉ EFUSIVO
Colocarse a su altura y ser efusivo en la entonación y los gestos

3 SER ESPECÍFICO
Claridad en lo que se reconoce

4 INMEDIATO
El reconocimiento debe hacerse en cuanto se vea la acción

MODELADO

1 Liste las acciones que pueden servir de ejemplo.

2 Realice esas acciones y reconozca si las imita.

3 EL HÁBITO DE LECTURA

- *Definición y elementos*

1 ESTABILIDAD

2 FRECUENCIA

3 PLACER

4 EDUCACIÓN REMOTA

- *Algo de historia y contexto*

¿QUÉ ES?

Es la educación en la que los estudiantes y el docente no comparten el mismo espacio físico.

MEDIOS



- videollamadas
- llamadas telefónicas
- mensajes de texto
- mensajes de voz

World Vision
PERÚ



ANIMACIÓN Y HÁBITO DE LECTURA

En educación remota

TABLA DE CONTENIDOS

1. Principio de abecedario, 2. Conciencia Fonética, 3. Fluidez en la lectura, 4. Vocabulario, 5. Comprensión de lectura

1 PRINCIPIO DE ABECEDARIO



SAMSUNG

Colgate

RAUL

2 CONCIENCIA FONÉTICA

Los gatos
maullaban
por la noche



3 FLUIDEZ EN LA LECTURA

**ASIGNEMOS ROLES Y
HAGAMOS UN TEATRO**



4 VOCABULARIO

**Trabajo en un garaje.
Reparo y cuido los auto-
móviles. A veces, gano
mucho dinero cuando
puedo trabajar con autos
de otras naciones**

¿QUIÉN SOY YO?



5

**COMPRENSIÓN
DE LECTURA**



1. Especificar los comportamientos.
2. Elegir un medio que servirá como puntos.
3. Registrar los puntos.
4. Desarrollar los reconocimientos.

App Booksmart

World Vision
PERÚ

